

1~3学期 集中 別途指定

担当教員: 杉本 重雄・他

概要

情報学群現代的教育ニーズ取組支援プログラム(現代GP)「異分野学生協働によるコンテンツ開発演習」の中で開講する演習である。いくつかのトピックによる演習を設け、芸術、生物、情報、人文など様々な異なる分野の知識を持つ学群生・大学院学生の協働によりコンテンツ開発の演習を行う。受講者はいずれかのトラックを選択し、演習を行う。演習のスケジュールは各トラックにより異なるので、詳細についてはトラックごとの案内を見ること。この演習を選択する学生は、同GPとして開講する講義「コンテンツ制作と権利管理」を受講済みであるか、この演習に合わせて受講することが強く望まれる。

参考: <http://www.slis.tsukuba.ac.jp/gendaigp/>

学習・教育目標

演習トラックごとの目標に合わせて、他の参加者と協力してコンテンツを実際に作り、コンテンツ作りの実体験を得る。

授業計画

演習トラックごとに予定が異なるので、詳しくは現代GPのページ(<http://www.slis.tsukuba.ac.jp/gendaigp/>)に掲示する。現在予定している演習トラックのテーマの一覧

- ・アーカイブ素材(映像・音声)によるコンテンツ制作(鈴木誠一郎)
- ・サイエンスコミュニケーションのためのコンテンツ試作(逸村 裕, 三波 千穂美)
- ・理解と創発を生む、デジタルコンテンツの開発(西岡 貞一, 金 尚泰)
- ・仮想立体のデザインと実体化(三谷 純)
- ・電子作品の制作とインターネット個展の開設(滝沢 穂高)
- ・インタラクティブデジタルフォトフレームのデザインと開発(井上 智雄)
- ・マンガポータル・マンガモジュール(杉本 重雄)
- ・フィジカル・コンピューティングを用いたメディアアート作品の制作(村上 史明)
- ・ロボットを用いたモーションコンテンツ~図書館司書ロボットの実現を目指して~(三河 正彦)

教材・参考書等

演習トラックごとに指定する

成績評価

演習への参加状況とレポート

授業外の学習内容・方法

演習トラックごとに指定する

予備知識・前提条件

特になし

講義のホームページ

<http://www.slis.tsukuba.ac.jp/gendaigp/kougi.html>

教員連絡先・オフィスアワー

現代GPのホームページ(<http://www.slis.tsukuba.ac.jp/gendaigp/>)参照。

備考

現代的教育ニーズ取組支援プログラム「異分野学生協働によるコンテンツ開発演習」関連講義科目
原則として学群2年次生以上を対象とする。
大学院生(博士前記課程)の受講可