

## 数値処理入門(長谷川 秀彦)

## MATLAB入門

まずは画面の表示モードを変更します。デフォルトでは more off なので、出力が多いと画面情報へ流れていってしまいます。more on としておけば 1 画面分の結果が表示されたところで画面がいったん止まります。1 行進ませるにはリターンキー、1 画面分を進めるにはスペースキーを押します。途中で終えるには q と入力してください

```
>> more on
>> more off
```

コマンドを調べるには help を使います。help とすれば使えるコマンドが分類されて表示されます。分類 general に属するコマンドが知りたければ help general, more コマンドについて知りたければ more help のように入力します。

```
>> help
```

For more help on directory/topic, type "help topic".

```
>> help ops
```

## 演算子と特殊キャラクタ

## 数値演算子

plus	- 加算	+
uplus	- 単項加算	+
minus	- 減算	-
uminus	- 単項減算	-
mtimes	- 行列の乗算	*
times	- 配列の乗算	.*
mpower	- 行列のべき乗	^
power	- 配列のべき乗	.^
ldivide	- バックスラッシュ、行列の左除算	¥

以下、省略。

メニューバーからヘルプ (H) を起動してチュートリアルをみることもできます。

```
>> demo
```

demo と入力すれば MATLAB のデモが見られます

MATLAB が扱うのは実数（正確には倍精度浮動小数点数）です。整数も内部では実数として扱われています。数値の内部表現をみるには

```
>> pi
```

```
ans =
```

```
3.1416
```

```
>> format long
```

```
>> pi
```

```
ans =
```

```
3.14159265358979
```

long は 15 桁表示です。標準に戻すには format と入力します。

数、ベクトル、行列の入力は以下のようにします。  
 b=0; のように行末にセミコロン ; をつけると結果は表示されません。  
 ベクトル・行列を入力する際はかぎっこ [ ] を使います。  
 ベクトルや行列など、次の行のデータを入力する場合はセミコロン ; で区切ります。  
 = の左辺がない場合は、ans という変数に格納されます。  
 転置を作るには ' ダッシュを利用します。

```
>> a=1
```

a =

1

>> b=2;

>> A=[1 -1 0 0; -1 2 -1 0; 0 -1 2 -1; 0 0 -1 1.1]

A =

```

1.0000 -1.0000 0 0
-1.0000 2.0000 -1.0000 0
0 -1.0000 2.0000 -1.0000
0 0 -1.0000 1.1000
    
```

LU 分解を用いて連立1次方程式  $Ax = b$  の解を求めるには、以下のようにします。

>> b = [-2; 4; -4; 2.1]

b =

```

-2.0000
4.0000
-4.0000
2.1000
    
```

>> x=A\b

$x = A^{-1}b$     あるいは     $x = \text{inv}(A) * b$

x =

```

-1.0000
1.0000
-1.0000
1.0000
    
```

条件数、ノルムの計算には、関数 norm, cond, eig を使います：

>> norm(A, 1)

ans =

4

$\text{norm}_1(A)$     1-ノルム

>> norm(A, 2)

ans =

3.4218

$\text{norm}_2(A)$     2-ノルム

>> cond(A, 2)

ans =

149.2780

$\text{cond}_2(A)$     条件数 2-ノルム

>> cond(A, 1)

ans =

184.0000

$\text{cond}_1(A)$     条件数 1-ノルム

MATLAB のプログラムは xxx.m という M-ファイルに一連の手続きを記述します。  
 % から始まる行はコメントで、あとは MATLAB のコマンドをならべるだけです。  
 下の例では、A0, R, b を受け取って、反復法を実行する LEQ という関数の定義です。  
 while を除けば、これまでの説明で十分に理解できる内容のはずです。

xxx.m の内容：

```
function LEQ(A0, R, b)
% Solves Linear Equations by Stationary Iterative Method
% H. Hasegawa: May 19, 2006
s=size(A0); x = rand(s(1),1); k= 0; res= 1;
while ( res > 1.0e-8)
    y = A0*(R*x+b);
    k = k+1;
    res = norm(y-x, 2);
    x = y;
    out = [k res];
    disp(sprintf('%5d %20.8e', out)) } 出力
end
x 出力
```

$S$  は行列  $A_0$  のサイズ,  $x$  は乱数ベクトル

$$A_0 y = R x + b$$

$$(y = A_0^{-1}(R x + b))$$

変化量を 2-ノルムで

これを実行するには、MATLAB のウィンドウで Current Directory を変更し、  
 コマンドウィンドウに LEQ(A0, R, b) と入力します。  
 what で M-ファイルの一覧、help LEQ で LEQ 関数のコメント部分  
 (% から始まる行) が表示されます。

どのような変数が作られているかの一覧を調べるには who, whos コマンド、  
 それらの変数の内容をみるには変数名を入力します。

```
>> A0=[ 1 0 0 0; 0 2 0 0; 0 0 2 0; 0 0 0 2]
```

$A_0 \in A$  の対角要素で  
 ( $a_{44}$  は少し変更した)

```
A0 =
    1     0     0     0
    0     2     0     0
    0     0     2     0
    0     0     0     2
```

$$A = A_0 - R$$

```
>> R=A0-A;
```

反復法によって  $A_0$  (または  $R$ ) の  
 決め方が異なる。

```
>> LEQ(A0, R, b)
    1    2.60843061e+000
    2    2.23826612e+000
    3    2.10138665e+000
```

中略

```
1006    1.01665179e-008
1007    1.00312625e-008
1008    9.89780639e-009
```

1008 回で収束 (1009 回というべきか?)

```
x =
-0.99999961572770
 1.00000037915994
-0.99999963604112
 1.00000033907360
```

反復法による解

```
>> eig(inv(A0)*R)
```

$eig(A_0^{-1}R)$  : 絶対値最大の固有値の絶対値が  
 スペクトル半径. この場合

```
ans =
-0.90244107895598
-0.23404854350955
 0.98669599008469
 0.59979363238085
```

$$\rho(A_0^{-1}R) = 0.9866 \dots$$

2006年05月19日

櫻井鉄也, MATLAB/Scilabで理解する数値計算, 東大出版会, 2003  
 大石健一, LINUX数値計算ツール, コロナ社, 2000

実習 ほか、方程式の  $A, b \in$  与える

$b$  は解  $x \in$  決めて  $b = A * x$  で求めるとよい

(a)~(d)  $\in$  くり返し、どのような  $A_0$  (と  $R$ ) がよいかを考える

(a)  $A_0 \in$  決める

(b)  $R = A_0 - A \in$  求める

(c)  $LEQ(A_0, R, b) \in$  実行する

収束まで、残差がどう変化するかをみる

解  $x$  は 定めた値と等しいか?

(d) スペクトル半径  $\rho(A_0^{-1}R) \in$  求める

収束するためには  $\rho$  スペクトル半径  $< 1$

## 定常反復法

○ Jacobi 法  $n$ 本の方程式  $\in$  独立に

$$x_i^{(k)} = \{ b_i - \sum_{j \neq i} a_{ij} x_j^{(k-1)} \} / a_{ii}$$

○ Gauss-Seidel 法  $i$ より前の  $x_j^{(k)}$   $\in$  利用する

$$x_i^{(k)} = \{ b_i - \sum_{j < i} a_{ij} x_j^{(k)} - \sum_{j > i} a_{ij} x_j^{(k-1)} \} / a_{ii}$$

この部分がより新しい値

○ Successive Over-Relaxation 法 (逐次的過剰緩和法)

$$x_i^{(k)} = \omega \tilde{x}_i^{(k)} + (1-\omega) x_i^{(k-1)}$$

$$\tilde{x}_i^{(k)} = \{ b_i - \sum_{j < i} a_{ij} \tilde{x}_j^{(k)} - \sum_{j > i} a_{ij} x_j^{(k-1)} \} / a_{ii} \quad \text{Gauss-Seidel 法の反復解}$$

$x_i^{(k)}$   $\in$  直接更新するのでなく  $\omega \in$  パラメータとして更新量を調節

$0 < \omega < 1$ : 過小  $\omega = 1$ : Gauss-Seidel 法  $1 < \omega < 2$ : 過大